SEGA RALLY 2

SEGA RALLY™
CHAMPIONSHIP



セガラリー2™

SEGA™



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ

小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

注 意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。

●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。

●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。

●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。

●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

※このソフトは「タイトル名」「どのくらいそのゲームで遊んだか」「どんなふうにそのゲームを遊んだか」等の<プレイ履歴(プレイ情報)>を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなゲームでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

このたびはドリームキャスト専用ソフト「セガラリー2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

SEGA RALLY 2

SEGA RALLY™

CHAMPIONSHIP

目次

ラリーとは、主に一般公道を使用して行われるモータースポーツです。整備されたサーキットを使用するF1とは対極に位置づけられています。一国の有事に際して各地に散在する兵士がいかに速く城に到着するかを競わせたという中世ヨーロッパの故事に、その端を発しています。砂漠、雨道、雪道などの大自然を猛スピードで走破する迫力満点のラリーは、全世界で高い人気を誇っています。

【マシン】

一定の年間生産台数を超えた市販車がベースとして使用されます。

【コース】

コースは舗装路、土砂路、雪路とあらゆるコンディションが存在します。このため、サーキット以上に素早い判断力と幅広いドライビングテクニックが必要とされ、世界で最も運転のうまいドライバーはラリードライバーであるといわれるほどです。

【コ・ドライバー】

ラリーでは、助手席にナビゲーターが乗り、あらかじめ決められた短い単語で、ドライバーに次々とやってくるコースの状況を伝えます。悪路の多いラリーでは、このナビゲーションなくしては、どんな名ドライバーも高速での運転は不可能です。このため、ラリーでは尊敬をこめて彼らのことをもう一人のドライバー、「コ・ドライバー」と呼びます。

【スペシャルステージ】

ラリー走行の最小単位は、スペシャルステージ（SSと略称）と呼ばれます。SSとは、公道を閉鎖したコースで、各車の全開走行が行われるラリーの最も迫力のある部分です。複数のSSで一日のレースが構成され、一日のトータルタイムが最も少ないドライバーが勝者となります。

【観客】

ラリーは公道がコースとなるため、コースのすべてが観客席になります。椅子もフェンスもありませんが、みな思い思いの場所で爆走するラリーマシンの勇姿を堪能します。

セーブファイルについて

本ソフトのセーブには別売のメモリーカード（ビジュアルメモリ）が必要です。

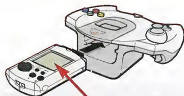
●ゲームを終わるとき

モードセレクト画面（P.8）の「SAVE&LOAD GAME」で必ずセーブを行ってください。オートセーブを行わないため、セーブを行わないで電源を切ると、レコードデータなどが消えてしまいます。

●続きから遊ぶとき

ゲームを始める前に必ずメモリーカードを接続しておいてください。（オートロード機能があります）「ゲームセッティングファイル（レコード+オプション設定）」は全モード一括セーブのため、後からメモリーカードを接続すると、レコードなど以前のセーブファイルを消去してしまう可能性があります。

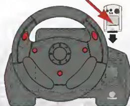
ドリームキャスト・コントローラ



コントローラの拡張ソケット1に
メモリーカードを接続してください。

レーシングコントローラ

別売のレーシングコントローラで
もメモリーカードを使用できます。

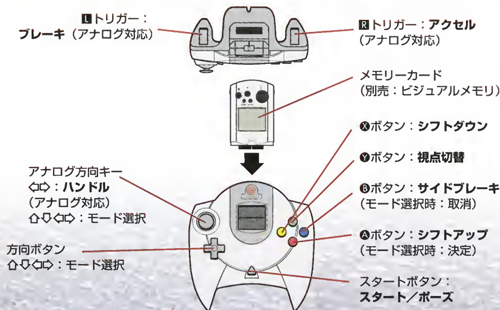


セーブ内容	使用ブロック数
ゲームセッティングファイル（レコード+オプション設定）	61
レコードビュワー	20
リプレイファイル（1個あたり）	最大66
カーセッティングファイル（20台まで）	17

ご注意：セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカード、コントローラやレーシングコントローラなどの抜き差しを行わないでください。セーブファイルが壊れる可能性があります。また、ビジュアルメモリにすでに実行ファイル（専用ゲームなど）がセーブされている場合、ゲームのセーブはできません。

●ソフトリセット●
ドリームキャスト・コンローラ：
Ⓐ+Ⓑ+Ⓧ+Ⓨ+スタートボタン
レーシングコントローラ：
Ⓐ+Ⓑ+スタートボタン

ドリームキャスト・コントローラ（付属）

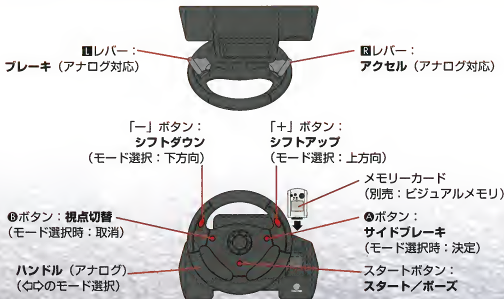


※コントローラ、レーシングコントローラをご使用になるときは、本体の電源を入れるときにアナログ部分を動かさないでください。動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。
※誤動作が生じた場合は、いったん電源を切り、アナログ部分を動かさずに電源を入れてください。

※本ソフトは1〜2人（ネットワーク対戦時は2〜4人）用です。
※本体の電源を入れる前に、コントローラをコントロールポートに接続してください。
※ゲーム中の操作は、オプション（P.12）で変更ができます。P.6・P.7のボタン設定はTYPE Aです。
※オプション（P.12）の「CALIBRATION」を変更するとアナログキーの設定を調節することもできます。

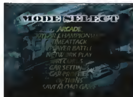
レーシングコントローラ（別売）

※レーシングコントローラは、ハンドルの微妙な角度を固定しやすいため、より正確なハンドリングを行うことが可能です。



※レーシングコントローラでネットワーク対戦（P.18）のチャットを行う場合は、コントローラまたはドリームキャスト・キーボード（別売）を空いているポートに接続してチャットを行ってください。

本ソフトを起動するとメモリーカードのチェックを行います。チェック終了後、タイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押してください。モードセレクト画面が表示されます。アナログ方向キーまたは方向ボタンで選択し、スタートボタンまたはⒶボタンでモードを決定してください。



モードセレクト画面

- ARCADE P.10
- 10YEAR CHAMPIONSHIP P.10
- TIME ATTACK P.10
- 2PLAYER BATTLE P.11
- NETWORK PLAY P.18
- RECORDS P.16
- CAR SETTINGS P.17
- CAR PROFILES P.26
- OPTIONS P.12
- SAVE&LOAD GAME P.16

コースセレクト画面（AP・TA・2P・NP）

コース（ラウンド）を選択します。アナログ方向キーまたは方向ボタンの左右で選択し、スタートボタンまたはⒶボタンで決定してください。



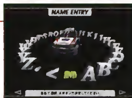




マシン・ミッションセレクト画面（ALL）

マシンおよびトランスミッション（オートマチック・マニュアル　段数は車種によって異なります）を選択します。アナログ方向キーまたは方向ボタンの左右で選択し、スタートボタンまたはⒶボタンで決定してください。
TIME ATTACKの場合、ミッションセレクト画面からカーセッティング画面に行けます。

ネームエントリー画面（ALL）



エントリー名を入力します（7文字まで）。入力したエントリー名は、レース画面に表示されます（TIME ATTACKを除く）。

アナログ方向キー／方向ボタン：文字選択　Ⓐボタン：文字決定　Ⓑボタン：前画面に戻る
「<」の選択：文字取消　スタートボタン：「END」に戻る　「END」の選択：エントリー名決定

※TIME ATTACKではレース終了後に表示されます。





ゲームセレクト画面（TA・2P・NP）

コース（SS=スペシャルステージ）、周回数を選択します。アナログ方向キーまたは方向ボタンの左右で選択し、Ⓐボタンで決定してください。
2P、NPでは、コース、周回数を選択するとSLOWER CAR BOOSTが表示されます。

※エクストラコース「SUPER SS」ではSLOWER CAR BOOSTは、表示されません。

ロードインフォメーション画面（10YC）



コースの状態が表示されます。アナログ方向キーまたは方向ボタンの左右で選択し、Ⓐボタンで決定してください。

START RALLY　レースを開始します。
CAR SETTINGS　カーセッティング画面（P.17）を表示します。

【記号のみかた】AP：PRACTICE（ARCADE）、10YC：10YEAR CHAMPIONSHIP、TA：TIME ATTACK、2P：2PLAYER BATTLE、NP：NETWORK PLAY、ALL：ALL MODE

アーケード（ARCADE）



「CHAMPIONSHIP」モードと「PRACTICE」モードがあります。

CHAMPIONSHIP ルール **制限時間**

コンピューターの操る15台の車と戦い、制限時間内にゴールを目指します。制限時間は、チェックポイント通過時に追加され、0になるとゲームオーバーになります。また、最終コースを除き、ゴール時の制限時間の残りタイムは次のコースに持ち越されます。

PRACTICE ルール **制限時間** 設定項目 **COURSE**

コンピューターの操るもう1台のライバルカーと練習走行を行います。制限時間があります。



10イヤーチャンピオンシップ（10YEAR CHAMPIONSHIP）

10年連続の「CHAMPIONSHIP」をプレイするモードです。1年目から開始し、その年度の最終コースをクリアすると次年度に進むことができます。1年ごとに、コース、天候、時間帯（朝、昼・夕方、夜）が変化し、各年度で1位を取ると新車種が使用可能になります。

ルール **制限時間** 設定項目 **AT/MT**

オプション **CAR SETTINGS**

タイムアタック（TIME ATTACK）



クリアタイムを追求するモードです。10YEAR CHAMPIONSHIPに登場する16コースが最初から走行できます。10YEAR CHAMPIONSHIPで獲得したマシン、CAR SETTINGSで調整したマシンも使用できます。

設定項目 **COURSE（SS）** **3LAPS** **FREE RUN** **AT/MT**

オプション **CAR SETTINGS** **GHOST CAR**



2プレイヤー対戦（2PLAYER BATTLE）

画面を2分割して、他のプレイヤーと対戦します。10YEAR CHAMPIONSHIPで獲得したマシンも使用できます。

設定項目 COURSE (SS) 3LAPS 5LAPS AT/MT TIMELAG SLOWER CAR BOOST



ネットワーク対戦（NETWORK PLAY）→P.18

通信機能を使ってネットワーク上で2〜4人のプレイヤーと対戦します。10YEAR CHAMPIONSHIPで獲得したマシンも使用できます。

設定項目 COURSE (SS) 3LAPS 5LAPS AT/MT TIMELAG SLOWER CAR BOOST

※マディSS2、SS3、アイルSS2はネットワーク対戦では走行できません。

（設定項目・オプションのみかた）

COURSE	コース（ラウンド）を選択できます。(P.8)
COURSE(SS)	コース(ラウンド・SS)を選択できます。(P.9)
3LAPS/5LAPS	コースを3周/5周します。
FREE RUN	周回数が無制限の練習用です。終了するときは、ポーズ画面でEXITを選択してください。
TIMELAG	チェックポイント通過時のタイム差が設定した秒数になった時点で勝敗が決まります。
AT/MT	4速以外のミッション（車種によって5速、6速、7速のうちいずれか）が選択できます。
SLOWER CAR BOOST	ONにすると後続車が速くなります。実力の差があるときにお勧めです。
CAR SETTINGS	カーセッティング（P.17）ができます。
GHOST CAR	保存されているリプレイファイル（P.14）の最も速いトータルタイムをトレースした敵車が現れます。オプション（P.12）でOFFできます。



ゴーストカー

オプション

モードセレクト画面（P.8）で「OPTIONS」を選択すると、以下の設定の変更ができます。



※DEFAULT：
選択すると、初期設定に戻します。（全画面）

GAME SETTINGS

SPEED	スピードメーターの表示を切り替えます。（km/h ・MPH）（ALL）
DEFAULT VIEW	スタート時の視点を変更します。（ALL）
DIFFICULTY	チェックポイント通過時に加算されるタイムの長さで難易度を調節します。（AC）
TIME COMPARE	タイム差の表示をON/OFFします。（AC・10YC・TA）
CO-DRIVER	コ・ドライバーの声（MALE：男性・FEMALE：女性）の切り替え（AC・10YC・TA）またはアイコンのON/OFF（2P）を行います。
GHOST CAR	ゴーストカーの表示をON/OFFします。（TA）

DEVICE SETTINGS

TYPE A~C	アナログ方向キーまたは方向ボタンの左右でボタン設定を選択できます。
CALIBRATION	コントローラのアナログの設定を調節できます。アナログ方向キーまたは方向ボタンで変更したいアナログ設定を選択し、対応キー（ゲージの左右移動）、Ⓐボタン（効き始めの決定）およびⒷボタン（最大値の決定）で決定してください。

SOUND SETTINGS （SOUND SETTINGSはセーブされません）

ステレオ・モノラルの選択（SOUND MODE）、BGM、SE、VOICEのボリューム調整（~VOLUME）および試聴（~TEST）、各ステージのBGMの変更（BGM SELECT）ができます。

[記号のみかた] AC：CHAMPIONSHIP（ARCADE）、10YC：10YEAR CHAMPIONSHIP、TA：TIME ATTACK、2P：2PLAYER BATTLE、ALL：ALL MODE

視点切替ボタン（P.6・7）で、「ドライバーズビュー」（写真）と「リアビュー」を切替できます。



1 トータルタイム
2 ラップタイム：現在の周回タイム
3 タコメーター：エンジンの回転数
4 スピードメーター：現在の速度
5 シフト：現在のシフト数
6 制限時間
7 ポジション：現在の順位
8 ステージの上位3位までのタイム

タコメーター・スピードメーターは、それぞれ各車種の実車のデザインを再現しています。

（タイムアタック画面の見方）



（2プレイヤーバトル画面の見方）



9 ファステストラップ：最も速いラップタイム
10 カーレコード：使用車種で最も速いトータルタイム
11 コースレコード：コースで最も速いトータルタイム
12 コーススケール：各車の位置を表示（左右でコース全体を示す）

ポーズ画面

ゲーム中にスタートボタンを押すと表示されます。アナログ方向キーまたは方向ボタンで選択、スタートボタンまたは🅐ボタンで決定してください。

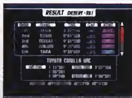


CONTINUE	ポーズを解除し、ゲームに戻ります。(ALL)
CHANGE COURSE	コースセレクト画面に戻ります。(AP・TA・2P)
CHANGE CAR	マシンセレクト画面に戻ります。(AC・AP・TA・10YC)
CHANGE YEAR	年度セレクト画面に戻ります。(10YC)
RESTART	レース開始直前の状態に戻ります。(NP以外)
EXIT/END REPLAY	モードセレクト画面に戻ります／リプレイを終了します。(ALL)

【記号のみかた】 AC：CHAMPIONSHIP (ARCADE)、AP：PRACTICE (ARCADE)、10YC：10YEAR CHAMPIONSHIP、TA：TIME ATTACK、2P：2PLAYER BATTLE、NP：NETWORK PLAY　ALL：ALL MODE

リザルト画面

レースを完走すると、リザルト（レース結果）が表示されます。アナログ方向キーまたは方向ボタンで選択し、🅐ボタンで決定してください。
※リザルト画面のデザインはモードによって異なります。



EXIT	コースセレクト画面に戻ります。
SAVE REPLAY	リプレイファイルを保存します。
REPLAY	リプレイを表示します。
RETRY	同じコースをもう一度走ります。

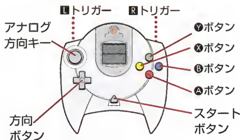
※リプレイファイルのセーブには別売のメモリーカード（ビジュアルメモリ）が必要です。
※レコード（リプレイのないランキングデータ）の保存には、「SAVE&LOAD GAME」でのセーブが必要です。

リプレイ画面のみかた

Replay Screen
SEGA RALLY 2

リザルト画面でリプレイを選択するとリプレイになります。以下の操作で、視点変更ができます。また、セーブファイルがある場合、レコード画面（P.16）からもリプレイを表示できます。

コントローラ（C）



レーシングコントローラ（RC）



基本操作	C	RC
追尾カメラ	Ⓐボタン	Ⓐボタン
据置カメラ	Ⓑボタン	Ⓑボタン
側面カメラ	Ⓧボタン	ーボタン
自車カメラ	Ⓨボタン	＋ボタン

応用操作	C	RC
左右切替（側面カメラ時）／視点切替（自車カメラ時）	方向ボタン⇧⇩	Ⓡレバー
メーター表示ON/OFF	方向ボタン⇦⇨	Ⓛレバー
カメラ移動（追尾カメラ時）	アナログ方向キー	ハンドル（左右移動のみ）
ズームイン（追尾カメラ時）	Ⓡトリガー	非対応
ズームアウト（追尾カメラ時）	Ⓛトリガー	非対応
ポーズ画面（P.14）の表示	スタートボタン	スタートボタン

セーブ&ロード
Save & Load
SEGA RALLY 2

モードセレクト画面（P.8）で「SAVE & LOAD GAME」を選択すると、セーブ&ロード画面が表示されます。アナログ方向キーまたは方向ボタンで選択し、Ⓐボタンで決定してください。この画面でセーブすると、「ゲームセッティングファイル」（レコード+オプション設定）および「レコードビュワー」（実行ファイル）がメモリーカードに保存されます。



※セーブには別売のメモリーカード（ビジュアルメモリ）が必要です。
※ビジュアルメモリにすでに実行ファイル（専用ゲームなど）がセーブされている場合、ゲームのセーブはできません。

レコード
Records
SEGA RALLY 2

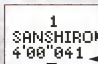


モードセレクト画面（P.8）で「RECORDS」を選択すると、各モードのレコードのランキングおよび1位のパスワードを見ることができます。
※リザルト画面（P.14）でリプレイファイルがセーブされているレコードは、Ⓐボタンで決定するとリプレイを見ることができます。

ビジュアルメモリでレコードを見る

「SAVE&LOAD GAME」で「レコードビュワー」がビジュアルメモリにセーブされていれば、ビジュアルメモリ単体でも各モードのレコードのランキングおよび1位のパスワードを見ることができます。

（レコードビュワーの起動）
モードボタンでゲームモード（スペードマーク）を選択、Ⓐボタンで決定してください。セガラリー2のレコードビュワーが起動します。続けて、SEGARALLY2のロゴが表示されたら、Ⓐ+Ⓑボタンを押してください。



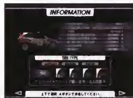


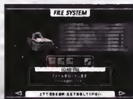
（ビジュアルメモリの操作方法）
選択：方向ボタン
決定：Ⓐ　取消：Ⓑ

カーセッティング

モードセレクト画面（P.8）で「CAR SETTINGS」を選択すると、マシンの調整（20台）が行えます。※調整したマシンは、TIME ATTACK、10YEAR CHAMPIONSHIPで使用できます。調整したマシンと同じ車種を選択し、各モードのCAR SETTINGSでファイルをロードしてください。







CO-DRIVER	コ・ドライバーの声（MALE：男性・FEMALE：女性）の切り替え
TRANSMISSION	トランスミッション方式の選択
GEAR RATIO	ギアの特性
FRONT SUSPENSION	フロントサスペンションの硬さ
REAR SUSPENSION	リアサスペンションの硬さ
STEERING	ハンドルの反応の速さ
BRAKE	ブレーキの反応の速さ
TIRE TYPE	タイヤの種類（**11種類**）
START RALLY/TEST RUN	レース開始／テスト走行
EXIT	カーセレクト画面に戻る
FILE SYSTEM	カーセッティングのロード・セーブ

[FILE SYSTEM]

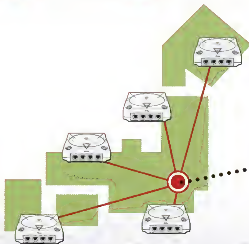
LOAD FILE	ファイルをロードします。
SAVE FILE	ファイルをセーブします。
DELETE FILE	セーブ済みファイルを削除します。

[調整マシン名（7文字まで）入力のしかた]　アナログ方向キーまたは方向ボタン：文字選択　Ⓐボタン：文字決定　Ⓑボタンまたは　「<」の選択：文字削除　「END」の選択：調整マシン名決定

※カーセッティングのセーブには別売のメモリーカード（ビジュアルメモリ）が必要です。

本ソフトは、対戦サーバを使用したネットワーク対戦（2人～4人）が可能です。

対戦サーバとの接続



ネットワーク対戦には、使用時間に応じたサーバまでの「電話料金」および「サーバ使用料」が必要です。

※ネットワーク対戦を始める前に必ず「ネットワーク対戦を始める前に」（P.19）をご覧ください。
※ユーザー同士でのネットワーク対戦はできません。必ず、対戦サーバへの接続が必要です。
※本体と電話回線の接続方法については、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。

対戦までの流れ

1.本体と電話回線の接続、本体の起動
2.モードセレクト画面（P.8）で、「NETWORK PLAY」を選択

ダイヤル画面
1.名前の入力
2.サーバの電話番号の選択
3.「ダイヤル開始」を押す

↓

サーバ（東京03地域）に接続

↓

メインロビー内チャット
1.チームに入るまたはチームを作る
2.「ゲームスタート」を選択
（チームリーダー時のみ）

1.ゲーム設定の選択
（チームリーダー時のみ）
2.マシン、「対戦名」の入力／選択

チーム内チャット
1.「レーススタート」を選択
（チームリーダー時のみ）

↓

対戦開始

ネットワーク対戦を始める前に

●ネットワーク対戦規約について：本ソフトでネットワーク対戦を行う場合、「ネットワーク利用規約」への同意が必要です。ネットワーク対戦をご利用になった場合、これに同意されたものとみなしますので、あらかじめご了承ください。利用規約は、ドリームキャスト本体付属の「DreamPassport」の取扱説明書に掲載されています。

●電話料金について：ネットワーク対戦中は、通常の通話と同等の通話料金がかかります。また、電話番号が東京03地域（サーバ所在地）以外の地域にお住まいの方は、KDD（株）の「データ オン デマンドサービス」をご利用になると、対戦サーバへの電話料金が安くなる場合があります。くわしくはP.23をご覧ください。

●サーバ使用料について：1999年1月14日より2000年1月13日まで**「1年間無料」**です。

ダイヤル画面のみかた

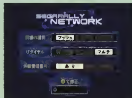
「名前」の入力を行ったあと、いずれかの「サーバの電話番号」を選択、下記の「設定」を行い、「ダイヤル開始」を押すと接続を開始します。

方向ボタン：文字選択　Ⓐボタン：文字決定　Ⓑボタン：文字削除
Ⓧボタン：名前／電話番号決定　Ⓨボタン：スペース
※名前および電話番号の入力は、ソフトウェアキーボードで行います（P.22）。
※サーバの電話番号は、増設される場合があります。告知はセガラリーCOM（P.32）で行います。そのような場合は、「新規」を選択し、Ⓧボタンを押してください。ソフトウェアキーボードが表示されます。



※ダイヤルを中断したいときは、スタートボタンを1秒以上押し続けてください。

設定画面のみかた



ダイヤル画面で「設定」を選択すると設定画面が表示されます。Ⓑでダイヤル画面に戻ります。

<回線の種類>
プッシュ　：プッシュホン
10パルス：ダイヤル回線
20パルス：ダイヤル回線

<リダイヤル>
なし：リダイヤルしない
ノーマル：選択した番号のみ
マルチ：一覧の番号を順番に

<外線発信番号>　なし：家庭用など外線発信を行わない電話機をご使用の場合
あり：会社や官庁など外線発信を行う電話機をご使用の場合

電話回線の種類について：電話回線の種類が間違っている場合、サーバに接続できない場合があります。正しく設定してください。また、プッシュホンであっても、ダイヤル回線（20パルスまたは10パルス）をご利用になっている場合があります。

お問い合わせ先：回線の種類および外線発信番号がご不明の場合はご利用の電話会社におたずねください。

チャット画面のみかた

他のプレイヤーとチームの組み方やコースなどの細かいゲームのやり方などを話し合います。

アナログ方向キー右2回：チームリスト・メンバーリスト切替、アナログ方向キー上下：ウィンドウスクロール、スタートボタン：メニュー表示　※ソフトウェアキーボードの操作方法については、P.22をご覧ください。

※レースを始めるには「チームに入る」か「チームを作る」必要があります。



メインロビー内チャット画面　　チーム内チャット画面

1.チャットウィンドウ	他のプレイヤーとチャットを行うウィンドウです。
2.メッセージウィンドウ	チャットのメッセージを作成するためのウィンドウです。
3.ソフトウェアキーボード	チャットのメッセージを入力します。
4.チームリスト／メンバーリスト	チャットルームに存在するチームのリスト、またはチャットルームにいるユーザーのリストを表示します。チームリストまたはユーザーリストを選択し、アナログ方向キーを右に2回押すと切り替えできます。メニューの「切り替え」でも切り替えできます。
5.ステータスデータ	アナログ方向キーでリストを選択すると表示されます。
6.メンバーデータ	チームメンバーのデータを表示します。
7.設定データ	選択したゲーム設定を表示します。

※名前の前に「＊」記号がついているチームおよびメンバーはプレイ中または設定中です。

メニュー



チャット画面でスタートボタンを押すと表示されます。

方向ボタンの左右：選択　Ⓐボタン：決定

（メインロビー内チャット画面でのコマンド）

チームに入る	レースを行うためのチームに入ります。
チームを作る	レースを行うためのチームを作ります。チームを作ったプレイヤーはチームリーダーになります。
別のチャットルームにうつる	別のチャットルームに移動します。（最初は「メイン」というチャットルームに自動的に入ります）
さがす	他のメンバーの所在を「名前」で検索します。
切り替え	メンバーリストとチームリストの表示を切り替えます。
ソフトウェアキーボードの設定	ソフトウェアキーボードの種類を切り替えます。（P.22）
ネットワークをぬける	サーバとの接続を切り、ダイヤル画面に戻ります。
ゲームスタート※☆	マシンセレクト・コースセレクトを開始します。
チームをぬける☆	チームをぬけます。

（チーム内チャット画面でのコマンド）

レーススタート※	レースを開始します。
選び直し	マシンセレクト・コースセレクトなどをやり直します。
ソフトウェアキーボードの設定	ソフトウェアキーボードの設定を切り替えます。（P.22）
ロビーに戻る	チームをぬけ、メインロビーに戻ります。

※：チームリーダーのみ表示されます。
☆：チーム参加時のみ表示されます。

ソフトウェアキーボードの操作方法

メニュー（P.21）の「ソフトウェアキーボードの設定」でモードの変更ができます。

方向ボタン：キー選択、Ⓐボタン：文字決定、Ⓑボタン：文字取消、
Ⓧボタン：メッセージ決定、Ⓨボタン：スペース、R+Ⓧ：カーソル左移動、R+Ⓨ：カーソル右移動



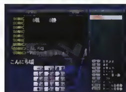
ノーマルモード

1つのキーに1文字が割り当てられています。「小文字」キーで直前の文字を拗音・撥音にします。



携帯電話モード

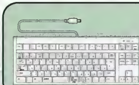
1つのキーに行別に文字が割り当てられています。例えば、「あ」のキーは、押すごとに「あ」「い」「う」…と表示されます。



ポケベルモード

2ケタの数字（コード）に1文字が割り当てられています。コードを入力すると、割り当てられている文字が表示されます。

【キーボード・携帯電話モードのみの操作】スタートボタン：ダイヤル画面でのかな・カナ・英数切替　Lトリガー：かな・カナ・英数切替
【携帯電話・ポケベルモードのみの操作】Rトリガー：方向ボタンと組み合わせて最上段・最下段のキー選択=シフト



ドリームキャスト・キーボード（別売）

本ソフトのチャット画面は別売のドリームキャスト・キーボードにも対応しています。

[F1] Rかな　[F2] かな　[F3] 英大　[F4] 英小
[F5] カナ　[F6] Rカナ　（Rかな・Rカナ=ローマ字入力）
[前候補　変換（次候補）]　ひらがな・カタカナへ移行
[無変換]　英大・英小へ移行
[カタカナ ひらがな]　ひらがな・カタカナ切替（日本語入力時）
[Shift] + [カタカナ ひらがな] ローマ字入力／日本語入力切替
[Shift] + [CapsLock 英数]　英大／英小切替（英語入力時）

※漢字変換はできません。

コード表（ポケベルモード）

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1	あ	い	う	え	お	A	8	C	D	E
2	か	き	く	け	こ	F	G	H	I	J
3	さ	し	す	せ	そ	K	L	M	N	O
4	た	ち	つ	て	と	P	Q	R	S	T
5	な	に	ぬ	ね	の	U	V	W	X	Y
6	は	ひ	ふ	へ	ほ	Z	?	!	ー	／
7	ま	み	む	め	も	¥	&	:	;	@
8	や	(	ゆ	)	よ	*	#		.	,
9	ら	り	る	れ	ろ	1	2	3	4	5
0	わ	を	ん	゛	゜	6	7	8	9	0

電話番号が東京03以外の地域にお住まいの方へ

電話番号が東京03以外の地域にお住まいの方は、KDD（株）の割引サービス「データ　オンデマンド　サービス」をご利用いただくと、市外通話料金を割安な料金で利用できる場合があります。登録料・基本料・工事は一切不要です。くわしくはKDD（株）までお問い合わせください。



ご利用時間帯・全国均一料金	
PM11:00〜AM8:00	9円／1分
AM8:00〜PM11:00	10円／1分

申し込み方法

フリーフォン　0070-800-0070-99（無料）
（受付時間9:00〜21:00 土・日・祝日も受付）

※お申し込みになる場合は「セガラリー２のネットワーク対戦をやりたい」と、お申し込みください。また、ここに記載された事項は、全て1999年1月14日現在のものです。

セガラリーネットランキング

Sega Rally Net Ranking
SEGA RALLY 2

セガラリーCOMでは、セガラリーネットランキングを常時開催しています。レコード画面（P.16）またはビジュアルメモリ（P.16）に表示された「パスワード」を登録ページに入力することで、リアルタイムで「総合」「モード別」「車種別」「週単位」など、全国レベルでのランキングを知ることができます。





レコード画面またはビジュアルメモリ

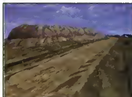
PASSWORD →

セガラリーCOM

http://www.segarally.com/

※DreamPassportまたはお持ちのパソコンでアクセスしてください。

本ソフトは全17コース（SS）をプレイすることができます（エクストラコース含む）。



DESERT

SS1/SS2/SS3

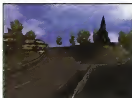
デザート：アフリカのサファリをイメージした、土砂路中心のコース。



RIVIERA

SS1

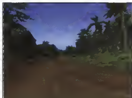
リビエラ：夜のモンテカルロをイメージした、全面舗装路コース。



MOUNTAIN

SS1/SS2/SS3

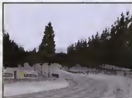
マウンテン：イタリアのコルシカ島の山岳地帯をイメージした、急コーナーの多い舗装路中心のコース。



MUDDY

SS1/SS2/SS3

マディ：熱帯のインドネシアをイメージした、雨がちの泥路中心のコース。（ドリームキャスト版オリジナル）



SNOWY

SS1/SS2/SS3

スノウィ：スウェーデンの美しい森林地帯をイメージした、雪路中心のコース。



ISLE

SS1/SS2/SS3

アイル：カタルニアをイメージした島コース。（ドリームキャスト版オリジナル）

※MUDDYとISLEは、ARCADE以外のモードで走行できます。

※10YEAR CHAMPIONSHIPをクリアすると、エクストラコース「SUPER SS」が走行できます。通信対戦では、チームリーダーが獲得している場合、2人対戦専用として走行できます。

走行中、コーナーの手前ではアイコンが表示され、同時にコ・ドライバーのメッセージが流れます。
（2PLAYER BATTLEではメッセージは流れません）

例:	アイコン	メッセージ（英語音声）				
		200	Long	Medium	Right	Maybe
		❶	❷	❸	❹	❺

アイコンの見方


あまり角度のないカーブ（青）
ほとんど減速は不要


少しきついカーブ（黄）
多少の減速が必要


急カーブ（赤）
大幅な減速が必要


その他警告（黄）
水たまりあり　など

※矢印の方向は、カーブが現れる方向を示し、矢印の形はカーブの曲がり具合を示します。

メッセージの構成

❶距離	次のコーナーまでの距離（単位：メートル）
❷補助語	コーナーの長さや、注意など（長い・短い・危険など）
❸ベンド	コーナーの曲がり具合の程度（きつい・ゆるい）
❹コーナーの方向	コーナーの方向（右・左）
❺ベンドオプション	ベント（コーナーの程度）を補足（ちょっときついなど）

※コ・ドライバー（声）の性別をオプション（P.12）で変更できます。
※上記の例と異なる種類・組み合わせのメッセージもあります。セガラリーCOMにもナビゲーションに関する説明があります。併せてご覧ください。

カープロフィール

モードセレクト画面（P.8）で「CAR PROFILES」を選択すると、各車の紹介を見ることができます。

ARCADE ENTRY


フォード
エスコート WRC


ランチャ ストラトスHF


ランチャ デルタ
HFインテグラーレ


ミツビシ ランサー
エボリューションV


プジョー 306 マキシ


スバル
インプレッサ WRC


トヨタ セリカ
GT-FOUR ST205

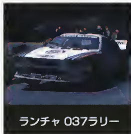

トヨタ カローラWRC

※10YEAR CHAMPIONSHIPの各年度で1位入賞など、一定の条件を満たすと使用できるマシンが1台ずつ追加されていきます。

ナレーション：古谷徹　カープロフィールでは、古谷徹によるナレーションが入ります。

ADDITIONAL ENTRY


フィアット131
アバルトラリー


ランチャ 037ラリー


ランチャ デルタ
インテグラーレ16V


ミツビシ ランサー
エボリューションⅢ <ADVAN>


ミツビシ ランサー
エボリューションⅣ


プジョー 205 ターボ16


プジョー 106 マキシ


アルピーヌ ルノー A110


ルノー　マキシ・メガーヌ


スバル
インプレッサ 555


トヨタ セリカ
GT-FOUR ST185

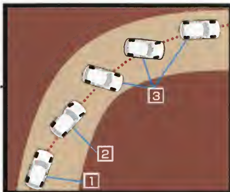

トヨタ カローラWRC
<TEIN>

最速タイムを狙うには、テクニックが重要です。ここでは基本テクニックを紹介します。

▼ドリフト走行…車体を滑らせる

急コーナーをクリアするためのテクニックです。「アクセルドリフト」と「ブレーキングドリフト」があります。

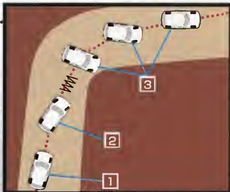
アクセルドリフト



コーナーにさしかかったら、
1. アクセルを離す
2. ハンドルを切りながら、同時にアクセルを入れる
3. 車体が滑り（ドリフト状態になり）始めたら、コーナーの反対方向にハンドルを切り、車体を進行方向に一致させながら、アクセルで脱出。

ブレーキングドリフト

(アクセルドリフトよりきついコーナーでも有効)



コーナーにさしかかったら、
1. アクセルを離す
2. 一瞬ブレーキをかけ、ハンドルを切りながら、同時にアクセルを入れる
3. 車体が滑り（ドリフト状態になり）始めたら、コーナーの反対方向にハンドルを切り、車体を進行方向に一致させながら、アクセルで脱出。

▼サイドブレーキ…後輪をロックさせる

セガラリー2で採用された前作にはなかった機能です。後輪をロックすることで、後輪を強制的に滑らせ、ドリフトを行います。ヘアピンのような非常にきつい急コーナーに有効です。

コントローラ……………………Ⓑボタン　レーシングコントローラ……………Ⓐボタン

▼逆ハンドル…ハンドルを反対方向に切る



ドリフト時やオーバースピードでコーナーに突入して、オーバーステア状態になった場合、マシンの後輪が流れてスピンしそうになります。
このような場合、車体の流れた方向と逆方向にハンドルを切ることで、体勢を立て直します。このテクニックを「逆ハンドル」または「カウンターステア」と言い、ラリーの非常に基本的なテクニックです。

▼グリップ走行…タイヤを滑らせない

ドリフトせずに、タイヤのグリップを最大限利用してコーナーをクリアすること。
※基本的にはドリフト走行よりグリップ走行の方が速くコーナーをクリアすることができます。コーナーを見極め、ドリフトが不要なところではグリップ走行を行うことが最速タイムへの道です。

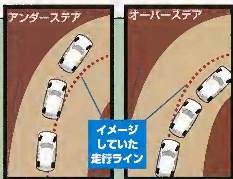
▼パーシャル…アクセルを一定開度にする

アクセルを全開にせず、一定開度のままにすること。滑りやすいコーナーなどで、グリップを失わないようするためのテクニックです。

▼タックイン…コーナリング中、アクセルを戻す

コーナリング中、前輪のグリップを失いそうになった場合、アクセルを戻すこと。前輪にグリップが増し、アンダーステアを打ち消すことができます。主に前輪駆動車に有効です。

アンダーステア	マシンの前輪が後輪よりもグリップしていない状態。コーナーの外側にラインが膨らみやすくなります。
オーバーステア	マシンの後輪が前輪よりもグリップしていない状態。コーナーの内側にラインが切れ込みやすくなります。主に後輪駆動車に起こりやすい現象です。



▼ライン取り…コース幅を生かす

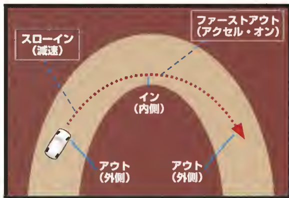
タイムを出すには、コース幅を生かしたライン取りが大切です。以下に基本テクニックを紹介します。

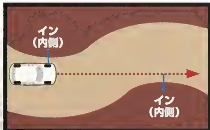
アウトインアウト

コースの外側からコーナーに入り、コーナーの内側を通って、コーナーの外側に抜けること。コーナーでの減速を最小限におさえるためのテクニックです。

スローインファーストアウト

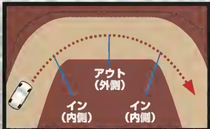
速度を落としてコーナーに入り、速度を上げながらコーナーを抜けること。コーナーでのアンダーステアを最小限におさえるためのテクニックです。





S字コーナーの走り方

第１のコーナーと第２のコーナーのイン（コーナーの内側）を一直線に結ぶように走ると、タイムを大きく縮めることができます。



インアウトイン

同じ方向への複合コーナーで、イン（コーナーの内側）、アウト（コーナーの外側）、イン（コーナーの内側）を結ぶように走ると、タイムを大きく縮めることができます。

いろいろあります！SEGA™の情報サービス!!

電話、FAXをご利用の際は番号をよくお確かめの上、正しくお掛けください。



dricas／ドリキャス

ドリームキャスト関連ニュースのみならず新しいエンターテイメント満載のホームページです。ドリームキャストのネットワークアクセス用ソフト「ドリームパスポート」でアクセスしてください。

http://www.dricas.com/



sega joyjoy telephone
セガ ジョイジョイ テレフォン

最新ゲーム情報を電話でお知らせ！
情報の更新は毎週金曜日！

札　幌	011−842−8181
仙　台	022−285−8181
東　京	03−3743−8181
名古屋	052−704−8181
大　阪	06−6333−8181
福　岡	092−521−8181



SEGA公式ホームページ
sega entertainment universe
セガ エンターテイメントユニバース

ドリームキャストやパソコンで、セガのホームページにアクセス！インターネットで幅広いエンターテイメント情報を入手しよう！

http://www.sega.co.jp/



sega fax club
セガFAXクラブ

毎月更新される豊富なメニューから欲しい情報をFAXでゲット！

東　京	03-5950-7790
大　阪	06-6948-0606

FAXの受話器を使ってコール。
音声ガイダンスにしたがってください。
プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

この商品に関するお問い合わせ先

ドリームキャスト専用ディスクは修理できません。何か支障がございましたら、Dreamcastサポートセンターまでお問い合わせください。

Dreamcast サポートセンター 受付時間 月〜金(除く祝日) 10:00〜17:00

フリーダイヤル 0120−258−254

携帯電話およびPHSではフリーダイヤルは利用できません。一般の電話からお掛けください。

ゲームの内容や攻略法等に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

株式会社 セガ・エンタープライゼス 本社〒144-8531 東京都大田区羽田1−2−12



トラブルかな？と思ったら（ネットワーク対戦）

ネットワーク対戦（P.18）でトラブルかなと思ったときは、まず以下をご覧ください。それでもうまくいかない場合Dreamcastサポートセンターにお問い合わせください。また、セガラリーCOMにも情報が掲載される場合があります。

● 「ダイヤルトーンが聞こえません」と表示され、ダイヤルが開始されない。 →「対応A」
● 「モデムの準備中に問題が起こりました」と表示され、ダイヤルが開始されない。→「対応A」
● 「ダイヤル中に問題が起こりました」と表示され、ダイヤルが開始されない 。→「対応A・B・C」
● 「サーバが反応しません」と表示され、サーバに接続できない。→「対応B・C」
● 「サーバの返事がありません」と表示され、サーバに接続できない。→「対応C」
● 「話し中です」と表示され、サーバに接続できない。→「対応D」

対応A：いったん電源を切ってから、モデムの接続、モジュラーケーブルの接続、子機電話などが電話回線を使用中ではないかを確認し、もう一度ダイヤルをしてみてください。

対応B：電話番号の入力間違いがないかもう一度確認してみてください（サーバの電話番号をお客様の手でセガラリーCOMで告知された番号に変更されている場合）。また、申し込みされていないお客様がKDD（株）の「データ オン デマンドサービス」を選択した場合もこのメッセージが表示されます。

対応C：メンテナンスなどで、サーバが停止している場合があります。しばらく待ってから、もう一度ダイヤルをしてみてください。

対応D：サーバが混雑している可能性があります。しばらく待ってから、もう一度ダイヤルをしてみてください。それでもうまく行かない場合、他の番号にダイヤルしてみてください。「リダイヤル」の設定（P.19）を「マルチ」に設定すると便利です。また、「回線の種類」が間違っている場合もこのメッセージが表示されます。「回線の種類」（P.19）ももう一度見直してみてください。

●おことわり●

※サーバの電話番号は、設定されているものおよびセガラリーCOMで告知される増設番号以外は使用できません。
※NTTの「キャッチホン」をご利用の場合、通信中に電話がかかってくると、通信が中断することがあります。
※電話料金に関するお問い合わせはご利用の電話会社にお問い合わせください。

セガラリーCOM　http://www.segarally.com/

サーバに関する最新情報はまずこちらをご覧ください。

Home Page http://www.sega.co.jp/

HDR-0010 672-5473